HOSPITAL TYCOON™



Бука®
BUKA ENTERTAINMENT

codemasters™

Меры предосторожности

• Не касайтесь поверхности диска, держите его только за края. • Чтобы очистить поверхность диска, осторожно протрите ее мягкой тканью. После использования убирайте диск в коробку, чтобы он не поцарапался. • Храните диск вдали от высоких температур, прямого солнечного света или избыточной влажности. • Ни в коем случае не используйте треснувший или деформированный диск и не пытайтесь его склеить. Это может привести к поломке привода.

Предупреждение для тех, кто подвержен эпилепсии

ПРОЧТИТЕ, ПРЕЖДЕ ЧЕМ ИГРАТЬ

Мерцающий свет или определенные узоры могут вызывать у людей, склонных к эпилепсии, припадки или потерю сознания. Эпилептический припадок может произойти даже с людьми, ранее не страдавшими эпилепсией. Если у вас или членов вашей семьи когда-либо проявлялись симптомы, свойственные эпилепсии (припадки или потеря сознания) вследствие световых раздражителей, пожалуйста, проконсультируйтесь у врача перед использованием игры. Если у вас или у вашего ребенка возникнут любые из следующих симптомов: головокружение, проблемы со зрением, подергивание глаз или мышц, потеря сознания, дезориентация, непроизвольные движения или конвульсии, – немедленно прекратите играть и вызовите врача

Программное обеспечение и пиратство

Любое несанкционированное воспроизведение целиком или частично данного продукта или зарегистрированных торговых марок является уголовным преступлением. Пиратство наносит вред законопослушным потребителям, разработчикам, издателям и дистрибьютерам данного продукта. Если вам кажется, что этот продукт является незаконной копией, или если у вас есть информация, касающаяся пиратской продукции, пожалуйста, свяжитесь с нашей службой по работе с клиентами:

ELSPA HOTLINE

либо по телефону: 0870 513 3405,

либо через сайт: www.elspa.com.

Вся информация собирается анонимно.

© 2006 The CodeMasters Software Company Limited (“”Codemasters””). Все права защищены. “”Codemasters””® является зарегистрированным товарным знаком Codemasters. “”Hospital Tycoon”” TM и логотип Codemasters являются зарегистрированными товарными знаками Codemasters. Настоящий продукт содержит программную технологию, используемую по лицензии © 2006 Emergent Game Technologies, Inc. Все права защищены. FMOD Sound System, © Firelight Technologies Pty, Ltd., 1994-2006. Используется технология Bink Video. © 1997-2007 by RAD Game Tools, Inc. Все остальные права или товарные знаки являются собственностью их владельцев и используются по лицензии. Издается Codemasters. Копирование, адаптация, сдача в наем, перепродажа, использование в компьютерных клубах, передача, публичное исполнение и распространение без разрешения правообладателя данного продукта, а также любого товарного знака или произведения, являющихся частью данного продукта, запрещено.

HOSPITAL TYCOON™

Вступление	1
Установка	1
Начало игры	2
Управление	3
Пользовательский интерфейс	4
Как играть	7
Персонал	8
Пациенты и заболевания	11
Помещения и оборудование	12
Компьютер клиники и каталог заболеваний	13
Авторы	14
Лицензионное соглашение	15
Техническая поддержка	16



Вступление

Добро пожаловать в Hospital Tycoon™, веселый мир медицинского безумия. Получится ли у вас управлять современной клиникой? Сможете ли вы лечить самые невероятные заболевания, одновременно заботясь о персонале и получая прибыль?

Изучайте новые безумные заболевания, испытывайте еще более безумные методы лечения, стройте сумасшедшую медицинскую аппаратуру и нанимайте самых лучших врачей и инженеров.

Поддерживайте дух пациентов, пополняя запасы еды, журналов и газировки, которыми они смогут скрасить свое ожидание, но следите, чтобы ожидание не слишком затягивалось - а не то пациенты встретятся с Создателем раньше, чем вы успеете их вылечить и получить их деньги!

И не забывайте, что успешная клиника - это чистая и красивая клиника! Осторожно, ведь инспектора всегда рядом! Выполняйте задачи, лечите пациентов, поддерживайте дух персонала, и у вас все получится!



Установка

Вставьте диск с игрой Hospital Tycoon в ваш DVD-привод и закройте лоток. Подождите несколько секунд, прежде чем диск начнет читаться. Если у вас включена функция автозапуска, перед вами появится меню с предложением установить игру. Если функция автозапуска отключена, зайдите в меню “Пуск” Windows® и нажмите “Выполнить”. Впишите в открывшееся окно “D:\setup” (или другую букву вместо D:, соответствующую вашему приводу) и нажмите ВВОД.

После того, как запустится программа установки, следуйте инструкциям, появляющимся на экране. Для запуска игры вам понадобится установленный DirectX 9.0c. Во время установки, если это необходимо, вам будет предложено установить DirectX 9.0c.

После установки вы сможете в любое время зарегистрировать игру на сайте:

www.codemasters.co.uk/register

Если вы используете модемный доступ в интернет, но он не настроен на автоматическое соединение по требованию, вам нужно будет подключиться к интернету прежде, чем вы захотите зарегистрироваться.

Мы рекомендуем при установке отключать все ненужные программы, (кроме тех, которые необходимы для доступа в интернет).

Начало игры

Профиль

После установки и запуска игры вы увидите экран меню, где вам надо будет создать свой “профиль”. После этого нажмите кнопку OK, чтобы попасть в главное меню.

Здесь вам будет доступно следующее:

История

Выбор этой опции позволит вам начать новую кампанию или игру на ранее открытом уровне.

“Песочница”

Выбор этой опции позволит вам начать новую игру в режиме “песочницы” (своей игры).

Загрузка игры

Выбор этой опции открывает экран загрузки игры, где вы сможете загрузить ранее сделанное сохранение в режимах истории или песочницы. Вы так же можете выбрать автосохранение, чтобы продолжить игру в режиме истории с того момента, где вы ее покинули.



Смена профиля

Выбор этой опции открывает экран, где вы сможете создать новый профиль или сменить текущий.

Настройки

Выбор этой опции открывает экран, где вы можете изменять различные параметры звука и графики.

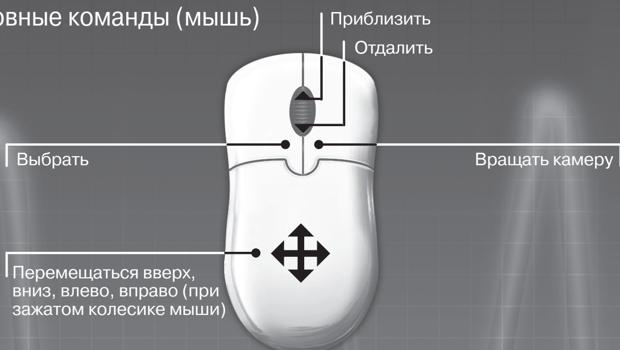
Выход

При выборе этой опции вы покинете игру и вернетесь на рабочий стол Windows®.

После выбора новой игры или загрузки ранее сделанного сохранения вы увидите экран с шприцом. Дождитесь его полного заполнения.

Управление

Основные команды (мышь)



Основные команды (клавиатура)

Перемещаться вверх, вниз, влево, вправо 

Данные о пациентах: a

Данные о персонале: s

Наем персонала: h

Каталог заболеваний: c

Данные оборудования: e

Вращать оборудование/помещение (при размещении): 

Приблизить/отдалить: 

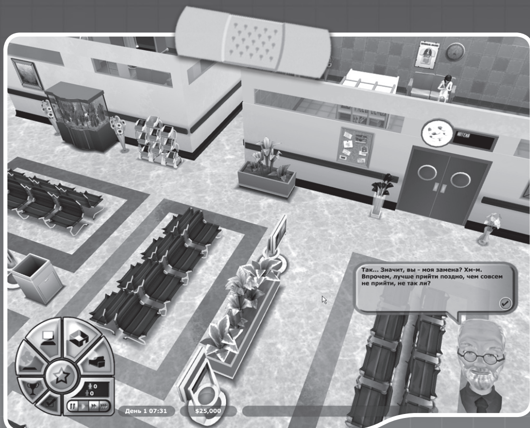
Для перемещения по госпиталю вы можете использовать клавиши курсора, выбирая направление передвижения. Вы также можете делать это, удерживая центральную кнопку или колесико мыши и передвигая саму мышь в нужном направлении.

Для вращения камеры зажмите правую кнопку мыши, а затем двигайте мышью влево или вправо.

Для масштабирования вращайте колесико мыши вперед или назад.

Помещайте курсор мыши над кнопками интерфейса, персонажами, помещениями, стенами или полами, чтобы подсвечивать их. Затем щелкайте левой кнопкой мыши, чтобы выбрать или открыть нужный вам элемент.

➔ Пользовательский интерфейс



Главная панель

Здесь вы найдете кнопки, отвечающие за следующие функции:



1 Постройка помещений

2 Закупка оборудования (медтехники, мебели, предметов сервиса и декора)

3 Вход в компьютер клиники

4 Общий план клиники

5 Настройки игры

6 Изменение скорости игры

Также здесь находятся кнопки, отвечающие за показ следующей информации:

7 Текущие задачи

8 Оценка клиники

Наконец, здесь есть два счетчика, отображающие:

9 Общее количество пациентов

10 Количество скончавшихся пациентов

Панель главных персонажей

Здесь появляется текст, при помощи которого главные герои игры раскрывают сюжет серии и объясняют вам задачи.



Финансы

Количество денег у вас на счету.

Лента сообщений

Здесь вам демонстрируется информация о важных событиях и изменениях состояния вашей клиники. Например, удовлетворенности пациентов обслуживанием или аварийном состоянии оборудования.

Выбор пациентов

Когда вы выбираете пациента, наверху экрана появляется информация о нем. Вы сможете узнать, насколько продвинулась диагностика и лечение, узнать имя и заболевание больного, узнать уровень его удовлетворенности, здоровья и другие параметры.

Вы также можете прослеживать путь пациента по всей клинике или даже переключиться на вид от первого лица.



Выбор помещений/ оборудования

При выборе помещения или отдельного оборудования перед вами появляется меню, в котором есть четыре кнопки, позволяющие вам убирать, перемещать, закрывать панель и настраивать внешний вид предмета. При выборе любой медтехники вам также показывается ее исправность (ресурс).



Выбор персонала

Когда вы выбираете члена персонала, наверху экрана показывается его имя и прочая информация. Вы можете узнать должность, характеристики, других работников, которые больше/меньше всего нравятся данному сотруднику, а также то, чем он занимается в данный момент.



Кнопки справа позволяют вам отслеживать работников во время их перемещений по клинике или переключаться на вид от первого лица.

Вы также можете направлять отношения между медперсоналом в нужное вам русло. Выбрав одного члена персонала, щелкните левой кнопкой мыши по другому. При этом на экране появится меню, показывающее имя и возможные отношения с четырьмя опциями поведения: враждебность, любовь, веселье или дружба. Исходя из этих опций, вы можете выбирать нужное вам поведение. Точно так же вы можете заставить работника взаимодействовать с некоторыми предметами и даже выбранными местами на полу, выбирая из появляющегося меню нужный вам вариант.



Как играть

В “Hospital Tycoon” есть два возможных способа игры - режим истории и “песочница”.

Режим истории

В режиме истории вам придется пройти двенадцать уровней с различными испытаниями. Все эти уровни разбиты на три сезона, в каждом из которых четыре серии. В каждой новой серии вам ставят новые задачи, представляют вам новых персонажей, заболевания и оборудование.

“Песочница”

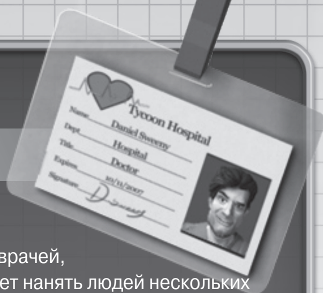
Режим песочницы позволяет вам настроить игру так, как вы хотите, – выбрав уровень сложности и сумму денег, с которой вы начнете.

Оценка клиники

Ваша клиника может получить от одной до пяти звезд в зависимости от того, насколько хорошо она функционирует. Оценка зависит следующих факторов:

- Насколько хорошо вы заботитесь о пациентах
- Насколько хорошо вы заботитесь о персонале
- Возможности клиники в плане лечения различных болезней
- Красота и чистота больницы





Персонал

Должности

Ваша клиника не сможет функционировать без врачей, медсестер и другого персонала! Вам нужно будет нанять людей нескольких важных должностей и специальностей.

В игре есть два основных вида должностей: медицинский и обслуживающий персонал. Последние три позиции относятся к обслуживающему персоналу.

Доктор осматривает и лечит пациентов	Фармацевт выдает пациентам таблетки и микстуры
Психиатр лечит пациентов с умственными и психологическими проблемами	Физиотерапевт помогает пациентам восстанавливаться после травм и болезней
Хирург разрезает пациентов, а иногда даже сшивает их заново	Дезинфектор лечит пациентов с инфекциями
Ученый занимается исследованиями новых заболеваний в лаборатории	Регистратор встречает и регистрирует пациентов
Санитар / медсестра помогает пациентам и врачам	Уборщик поддерживает чистоту в клинике
Патолог проводит исследования, чтобы выяснить, что не так с пациентами	Инженер поддерживает всю эту безумную аппаратуру в рабочем состоянии

Должности распределяются по старшинству в зависимости от уровня умений определенного работника. Так, работник может начать с младшей должности, а затем сделать карьеру, пройдя путь до старшего работника.

У врачей, психиатров, хирургов и медсестер есть три уровня развития, у ученых, регистраторов, уборщиков и инженеров - два уровня.

Чем выше должность работника, тем больше ему придется платить.

Характеристики персонала

Ваши работники - не безликие роботы! У каждого из них есть черты характера, влияющие на скорость их работы, ответственность, отношение к другим и необходимость отдыха.

Кроме того, у всех сотрудников есть уровень удовлетворенности, показывающий, насколько им нравится их работа. Удовлетворенность работника влияет на удовлетворенность пациента, с которым он работает, поэтому чем позитивнее настроен персонал, тем веселее пациенты!



Чтобы поддерживать дух работника, необходимо давать ему достаточное время для отдыха и следить за его отношениями с коллегами.

Отношения персонала

У каждого члена персонала особые отношения с коллегами. Все начинают с нейтральных отношений, которые развиваются по мере общения.

Когда два человека работают друг с другом, их отношениями управляет их уровень совместимости, основанный на разнице между чертами их характеров.

В свободное от работы время на их взаимоотношения влияет их отношение к поведению друг друга.

Здесь можно повеселиться, заставляя героев производить определенные действия - например, врача заигрывать с медсестрой.



Каждый герой осуществляет действия из четырех категорий:

- Враждебность
- Веселье
- Дружба
- Любовь

Самостоятельно выбирая стиль поведения, герои исходят из черт своего характера и взаимоотношений с другими героями.

Если у мужчины и женщины хорошие отношения, они могут начать осуществлять действия из категории “любовь”, что приведет к служебному роману!

Если герои не взаимодействуют друг с другом, их отношения постепенно возвращаются к нейтральным.

Управление персоналом

Так как вы управляете этой клиникой, решения об увольнении и принятии на работу придется принимать вам! Собираясь нанять кого-либо, убедитесь, что у них достаточно высокая квалификация. Кроме того, обратите внимание на его описание, чтобы получить сотрудника, который нормально общается с коллегами. И не забывайте о бюджете - ведь чем лучше работник, тем выше его зарплата.

Пациенты и заболевания

В Hospital Tycoon вам предстоит лечить пациентов со странными и удивительными заболеваниями, не говоря уже об опасных инфекциях, которые стремительно распространятся по вашей клинике, если вы не примете необходимые меры.

Как происходит лечение

Для каждого заболевания существует собственное лечение, но в целом процесс лечения пациента выглядит следующим образом.

- Сначала пациент попадает в клинику и записывается в регистратуре.
- Затем пациента осматривают в смотровом кабинете.
- В большинстве случаев после этого пациент направляется в отделение диагностики для проведения исследований, которые подтвердили бы диагноз.
- Если у пациента неизвестное заболевание, он будет направлен в исследовательскую лабораторию, где ужасная исследовательская установка раскроет все секреты коварной болезни и укажет, как ее лечить.
- После выяснения диагноза пациент следует в один из кабинетов, где будет проведено лечение.
- Наконец, вылеченный пациент покидает клинику, оставляя вам толстую пачку денег!



Удовлетворенность пациентов

Если вы хотите, чтобы ваша клиника была популярной, придется позаботиться об удовлетворенности пациентов.

Для этого вы должны обеспечить:

- Кресла
- Туалеты
- Автоматы с едой и напитками
- Журналы и доски объявлений
- Чистоту и приятную атмосферу
- Помощь квалифицированного и довольного персонала

Помещения и оборудование

Размещение комнат и оборудования

Для того, чтобы построить помещение, необходимо открыть меню постройки новых помещений на панели управления. Существует три вида помещений: медкабинеты, ординаторские и туалеты. Размер помещения зависит от оборудования, которое оно должно вмещать.

У медкабинета нет особого назначения до тех пор, пока вы не поместите в него какое-либо оборудование.

Так, например, поместив исследовательскую установку в медкабинет, вы создадите лабораторию, а установив аптечку - аптеку. Чтобы помещение снова стало общим медкабинетом, нужно удалить все оборудование.





Компьютер клиники и каталог заболеваний

Получить доступ к главному компьютеру вы можете через любой терминал, нажав кнопку ‘компьютер клиники’ на главной панели. При этом откроется главный экран со следующими опциями:

- Пациенты
- Персонал
- Медтехника
- Заболевания



Пациенты

Здесь показываются пациенты, которые зарегистрировались, прибыв в клинику.

Персонал

Здесь показываются данные о работающем у вас персонале, а также доступные для найма работники.

Медтехника

Здесь показывается состояние всего медицинского оборудования в клинике.

Заболевания

Здесь находится база данных всех заболеваний, которые были обнаружены и исследованы: какая диагностика и лечение для них требуется.



Авторы

DR Studios

Руководство

Руководитель: .... Clive Robert
Технический руководитель: .... George Jeganathan
Руководитель по разработкам: Keith Robinson
Продюсер: .... Steve Beverley
Служба персонала: .... Suzanne Yellowlees

Программирование

Ведущий программист: .... Mattias Gustavsson
Программисты: .... Jan Richardson
Dan Hall
Peter Gartside
Tom Keresztes
Jonathan Hunt

Художественное оформление

Главный художник: .... Jonathan Darke
Художники: .... Yi-mei Lin
David Price
Simon Credland

Аниматоры: .... Alex Montagnani Carlos Varona
Jamie Niman

Дизайн

Скрипты и дизайн: .... Carl Lovett
Ведущий дизайнер: .... Rob Francis
Дизайнеры: .... Luigi Fusco
Mete Djemal
Stephen Lodge

Музыка : .... VoodooKazoo

Codemasters

Продюсер: .... Jamie Firth
Разработка продукта: .... Craig Duncan
Звук: .... Will Davies
John Davies

Брэнд-менеджмент: .... Andrew Wafer
Маркетинг: .... Nicky Hewitt
Sarah Brockhurst

Маркетинговая служба: .... Liz Darling
Barry Cheney
Pete Matthews Andy Hack

Локализация: .... Daniel Schaefers
Юридическая поддержка: .... Julian Ward
Daniel Doherty

Онлайн-служба: .... Adam Hance
Cheryl Bissell
Mark Stevens
Nicholas Johnson
Peer Lawther
Richard Tysoe

Служба контроля качества: .... Eddy Di Luccio
Ben Patterson
Pete Barker
Ross Tarran
Erica Lagos
Gurshaan Surana

Совместимость платформ: .... Gary Cody
Ben Fell
Tom Gleadall

ИГРА ЛОКАЛИЗОВАНА КОМПАНИЕЙ «БУКА»

ОТДЕЛЫ ЛИЦЕНЗИРОВАНИЯ И ЛОКАЛИЗАЦИИ

Руководитель службы локализации: Андрей Ковалёв
Менеджеры по лицензированию: Владимир Миняев
Андрей Чемлекчиев

Менеджеры по локализации: ..... Мария Братолюбова
Максим Вахитов
Алексей Ковалёв
Элина Петренко

Ассистент менеджера по локализации: Марина Киупа
Звукорежиссер: .... Руслан Дмитриев

ОТДЕЛ МАРКЕТИНГА И PR

Community-менеджер: .... Сергей Владинец
Руководитель службы продвижения продуктов: .... Юрий Вирич
Менеджер по продвижению продуктов: .... Дмитрий Федоров

ОТДЕЛ ТЕСТИРОВАНИЯ

Координатор бета-тестирования: Александр Пак

Тестеры компании “Бука”: Дмитрий (Solowey) Ануфриев
Игорь (Warboss) Дмитриев
Александр(Russian_bear) Коняхин
Кирилл (Nightcrawler) Лейко
Надежда (Rutven) Лимонова
Лидия (Lio) Овсянникова
Алексей (Slon) Попенков
Евгений (Uncle_Fu) Попов
Иван (Qa) Районов
Михаил (Fatall) Синеокий

Юридическая поддержка: .... Георгий Виталиев

РУКОВОДСТВО

Генеральный директор: .... Александр Михайлов
Руководитель коммерческого отдела
: .... Татьяна Устинова
Руководитель отдела маркетинга
: .... Олег Доброштан
Руководитель отдела лицензирования и локализации: .... Илья Мамонтов

Hospital Tycoon посвящен медицинским работникам всего мира, которые ежедневно самоотверженно трудятся ради своих пациентов.

ЛИЦЕНЗИОННОЕ СОГЛАШЕНИЕ О ПЕРЕДАЧЕ НЕИСКЛЮЧИТЕЛЬНЫХ ПРАВ НА ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА «HOSPITAL TYCOON»

УКАЗАННАЯ ПРОГРАММА (далее – Программа) охраняется законодательством Российской Федерации об авторском праве, международными договорами, конвенциями об авторском праве и иными законами. Названная программа передается вам для использования на условиях настоящего Договора. Компания «Бука» предоставляет вам неисключительные, непередаваемые ограниченные права, т.е. простую лицензию на использование одного экземпляра Программы на одном компьютере (персональной ЭВМ). Все права интеллектуальной собственности, связанные с Программой (включая, но не ограничиваясь, видео-, аудио- и иными материалами, входящими в ее состав), а также права на любые ее копии и экземпляры принадлежат компании «Бука» или ее лицензиарам.

ВЫ НЕ ИМЕЕТЕ ПРАВА И НЕ ДОЛЖНЫ: Создавать копии Программы за исключением единственной резервной копии. Продавать, сдавать в аренду, наем, передавать по авторскому договору (лицензии), распространять или каким-либо иным способом передавать или делать доступной для любого другого лица экземпляры Программы в целом или по частям, а равно использовать Программу или любую ее часть в коммерческих целях. Осуществлять в отношении Программы в целом или любой ее части «обратное проектирование», т.е. восстанавливать исходный текст (код), модифицировать, декомпилировать, дизассемблировать или создавать с их помощью

производные работы. Удалять, дезактивировать или иным образом изменять любые указания на правообладателя, содержащиеся в самой Программе или иным образом связанные с ней. Экспортировать или реэкспортировать экземпляры Программы или ее копии и адаптированные варианты, нарушающие любые экспортные или иные ограничения, содержащиеся в законодательстве РФ.

ОГРАНИЧЕННАЯ ГАРАНТИЯ. Компания «Бука» гарантирует первоначальному приобретателю (покупателю), что носитель, на котором записана Программа, не содержит физических дефектов и сохраняет работоспособность в течение как минимум 60 дней со дня приобретения. Если в течение 60 дней с даты приобретения обнаружится, что носитель Программы содержит дефекты, компания «Бука» обязуется бесплатно заменить такой носитель в течение указанного срока со дня приобретения экземпляра Программы с оплатой почтовых расходов при условии предоставления

подтверждения даты покупки и только в том случае, если компания «Бука» продолжает производить указанную Программу. В случае, если Программа снята с производства, компания «Бука» имеет право заменить Программу на аналогичную программу с равной или более высокой стоимостью. Данная гарантия распространяется исключительно на носители Программы, распространяемые компанией

«Бука», и неприменима в случае, если дефект возник в результате механического повреждения, неправильного обращения или небрежности покупателя. Любые гарантии, предусмотренные законодательством, ограничиваются указанным выше 60-дневным сроком.

ПРИ ВОЗВРАТЕ Программы для замены по гарантии, пожалуйста, присылайте компакт-диски Программы в защитной упаковке с приложением:

(1) копии чека с указанием даты покупки;

(2) вашего имени и обратного адреса, в машинописном виде или четко написанных от руки либо отпечатанных на принтере;

(3) краткого описания дефекта и проблем, которые вы выявили, а также сведений об операционной системе и аппаратуре, на которой вы запускали Программу.

НАСТОЯЩИЙ ДОГОВОР может быть расторгнут автоматически, если окажется, что вы не способны выполнять его условия и требования. В этом случае вы должны уничтожить на своем компьютере все копии Программы и все ее составные части.

ЕСЛИ ВЫ НЕСОВЕРШЕННОЛЕТНИЙ, ПОЖАЛУЙСТА, ПОКАЖИТЕ ЭТО СОГЛАШЕНИЕ РОДИТЕЛЮ ИЛИ ОПЕКУНУ ПЕРЕД УСТАНОВКОЙ ИЛИ ДРУГИМ ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ДАННОГО ПРОДУКТА.



Техническая поддержка

Внимание!

Перед тем как с нами связаться, убедитесь, пожалуйста, что вы просмотрели наш сайт в поисках возможного решения проблемы и прочитали файл помощи, который находится на диске.

Если, тем не менее, вы решили связаться с нами, для того, чтобы помочь вам, нам будет необходима следующая информация о вашем компьютере.

- Тип процессора и его частота (например, Intel Pentium IV, 3 ГГц)
- Объем оперативной памяти (например, 512 Мб)
- Марка CD/DVD-привода и его скорость (например, NEC-3550 48x CD/16x DVD)
- Тип звуковой карты (производитель, модель и версия драйвера)
- Тип видеокарты (производитель, модель и версия драйвера)

Эту информацию вы можете получить следующим образом:

Щелкните правой кнопкой мыши по значку «Мой компьютер» на рабочем столе вашего компьютера и выберите пункт «Свойства». На экране «Свойства системы» вы увидите необходимую информацию: тип операционной системы вашего компьютера (версия Windows), объем памяти (RAM) и тип процессора. Запомнив или записав данную информацию, вернитесь в директорию «Мой компьютер». В появившемся окошке выберите название диска, на который была установлена игра, и щелкните по нему правой кнопкой мыши. В появившемся меню выберите пункт «Свойства». На экране, который вы увидите, вам нужно найти общую емкость жесткого диска и количество свободного места на нем.

Извините, НО за проблемы, связанные с конфигурацией компьютера, некорректной работой программ других производителей и конфликтами с предварительно установленными пиратскими версиями компания «Бука» ответственности не несет.

Для получения ответов на конкретные вопросы по прохождению игры необходимо являться зарегистрированным пользователем, а также указывать фамилию и регистрационный номер в письме.

С удовольствием вам ответим!

Связаться со службой техподдержки вы можете по:

Адресу:	Россия, Москва, 115230, Каширское шоссе, 1, строение 2
Телефону:	
из Москвы	+7(495)788-75-01 с 10.00 до 17.00 по московскому времени
	с понедельника по пятницу
по России	8-800-555-2852 (Звонки на этот номер бесплатн из любой точки России)
E-mail:	help@buka.ru
Internet	http://www.buka.ru/techsupport
Наш форум:	http://www.buka.ru/forum/

* Внимание: Перед тем, как позвонить, сядьте, пожалуйста, рядом со своим компьютером. Ваш компьютер должен быть включен и находиться в рабочем состоянии (т.е. не сразу после «зависания»).



HOSPITAL TYCOON™